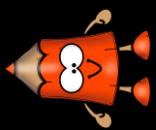


GRAMMAIRE



Le nom 1

Prends une carte et des trombones.

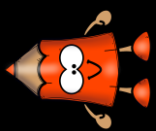
Trouve les noms communs.

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

NATÉRIEL

Trouve les noms communs	
1	
	jouer
	igloo
	manteau
	nager
	jeter
	gentil
	règle
	fleur
	gagner

GRAMMAIRE



Le nom 2

Prends les étiquettes.

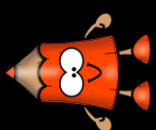
Trie les étiquettes en 2 groupes : nom commun / nom propre

Vérifie ton travail avec la fiche de correction.

NATÉRIEL

nom commun ▲ nom propre ▼

GRAMMAIRE



Singulier/pluriel

Prends les cartes.

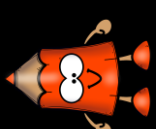
Pince la bonne réponse entre ton pouce et ton index.

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

NATÉRIEL

dominos singulier - pluriel	poisson singulier - pluriel
cages singulier - pluriel	potion singulier - pluriel

GRAMMAIRE



Masculin/féminin 1

Prends les cartes.

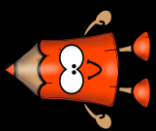
Pince la bonne réponse entre ton pouce et ton index.

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

NATÉRIEL

bille féminin - masculin	manchot féminin - masculin
fleur féminin - masculin	chameau féminin - masculin

GRAMMAIRE



Les déterminants

Prends les images et les étiquettes mots.

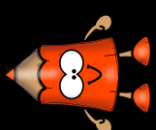
Place les bons déterminants et les bons noms à côté de chaque image. Place au dessus des mots les symboles du déterminant et du nom.

Vérifie ton travail avec ton binôme.

NATÉRIEL



GRAMMAIRE



Masculin/féminin 2

Prends les cartes.

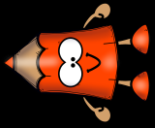
Pince la bonne réponse entre ton pouce et ton index.

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

NATÉRIEL

chat féminin - masculin	poisson féminin - masculin
roule féminin - masculin	sonria féminin - masculin

GRAMMAIRE



Les pronoms 1

Prends une carte et des trombones.

Trouve le pronom qui remplace le groupe nominal souligné.

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

NATÉRIEL



GRAMMAIRE



Les pronoms 2

Les cartes sont distribuées aux joueurs.

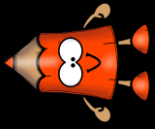
Forme les paires groupe nominal/pronom et pose les sur la table. Si tu ne peux pas former de paires pioche une carte du joueur suivant.

Le perdant est celui qui se retrouve avec le mistigri en main.

NATÉRIEL



GRAMMAIRE



Les pronoms 3

Prends les étiquettes des groupes nominaux.

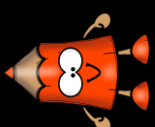
Place les étiquettes dans les bonnes cases.

Vérifie ton travail avec la fiche du corrigé.

NATÉRIEL



GRAMMAIRE



Trouver le féminin

Distribuez les cartes à tous les joueurs.

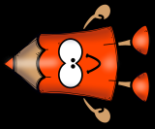
Chacun votre tour, interrogez votre voisin sur le féminin du nom. Il l'écrit sur son ardoise.

Vérifie ton travail avec le corrigé sur la carte. A chaque bonne réponse vous gagnez un jeton. Le gagnant est celui qui a le plus de jeton.

NATÉRIEL



GRAMMAIRE



Ecris au pluriel

Prends une carte.

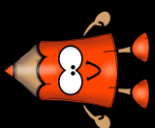
Sur ton ardoise, écris au pluriel les mots de ta liste.

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos de la carte.

NATÉRIEL



GRAMMAIRE



Les adjectifs

Prends une carte et des trombones.

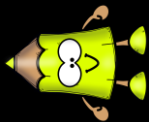
Trouve les adjectifs.

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

NATÉRIEL



CONJUGAISON



Le présent I

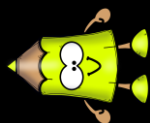
Prends les cartes et des pinces à linge.

Accroche la pince au bon endroit.

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

NATÉRIEL

CONJUGAISON



Faire et dire présent I

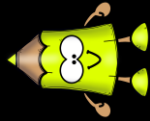
Prends des cartes et des pinces.

Trouve la bonne conjugaison des verbes « faire » et « dire ».

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

NATÉRIEL

CONJUGAISON



Faire et dire présent I

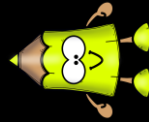
Prends des cartes et des pinces.

Trouve la bonne conjugaison des verbes « faire » et « dire ».

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

NATÉRIEL

CONJUGAISON



Le présent 3

Prends le jeu Conjudingo.

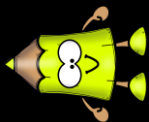
Elimine les paires de cartes en faisant une conjugaison valide.

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos. Le gagnant est celui qui se débarrasse de toutes ses cartes le premier.

NATÉRIEL



CONJUGAISON



Le présent 2

Prends 2 dés de 2 couleurs, 1 carte pronoms, une carte verbe.

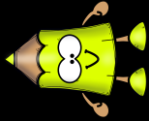
Lance les dés et conjugue le verbe sur ton ardoise.

Vérifie ton travail avec la fiche de correction.

NATÉRIEL



CONJUGAISON



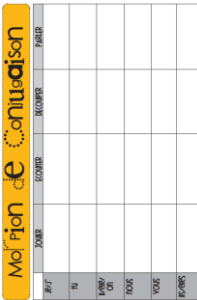
Le présent I

Prends une grille et 2 feutres fins effaçables.

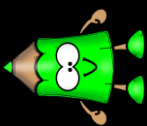
Chacun votre tour choisissez une case et conjuguez le verbe au présent.

Le gagnant est celui qui aligne 3 verbes conjugués correctement. Vérifiez votre travail avec la fiche de correction.

NATÉRIEL



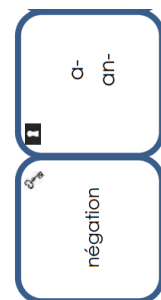
VOCABULAIRE



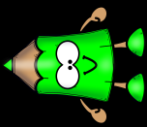
Préfixes

Prends les cartes.
Retrouve les paires de cartes : la signification avec les préfixes associés.
 Retourne les cartes et vérifie que c'est bien le même dessin qui y figure.

NATÉRIEL



VOCABULAIRE



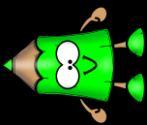
Familles de mots 1

Prends les cartes et des trombones.
Accroche les trombones au bon endroit.
 Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

NATÉRIEL



VOCABULAIRE



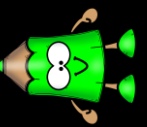
L'ordre alpha. 4

Prends une série de cartes.
Aligne les cartes mots dans l'ordre alphabétique.
 Vérifie ton travail en retournant les cartes une par une et en vérifiant le corrigé au dos.

NATÉRIEL



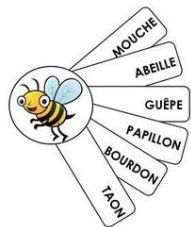
VOCABULAIRE



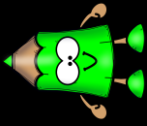
L'ordre alpha. 3

Prends un éventail.
Range les mots dans l'ordre alphabétique.
 Vérifie ton travail en retournant l'éventail : tu liras un message si tu as bien rangé les mots.

NATÉRIEL



VOCABULAIRE



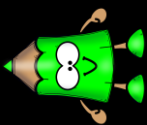
L'ordre alpha. 2

Prends les cartes et des pinces à linge.
Accroche la pince au bon endroit.
 Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

NATÉRIEL



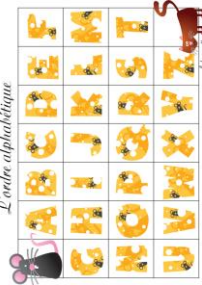
VOCABULAIRE



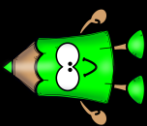
L'ordre alpha. 1

Prends les étiquettes lettres et les cartes à trous.
Replace les lettres au bon endroit.
 Vérifie ton travail avec l'alphabet complet.

NATÉRIEL

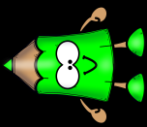


VOCABULAIRE



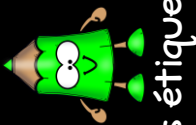
Préfixes

VOCABULAIRE



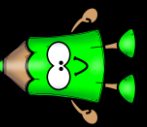
Trouve le nom

VOCABULAIRE



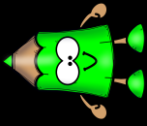
Mots étiquettes

VOCABULAIRE



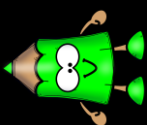
Trier des mots

VOCABULAIRE



Familles de mots 2

VOCABULAIRE



Suffixes

Chaque joueur prend une planche et annonce le titre.

Chaque joueur dit à son tour un nom. Lorsqu'un nom est trouvé, le joueur adverse l'entoure.

Celui qui a trouvé tous les noms de la planche adverse a gagné.

NATÉRIEL



Dispose les cartes mots devant toi.

Associe les cartes mots avec le bon mot étiquette.

Vérifie ton travail en regardant le corrigé au dos de ta carte mots.

NATÉRIEL

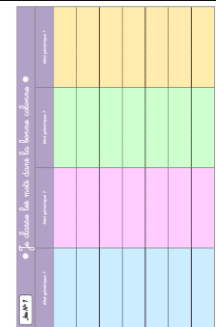


Prends une planche de jeu et les étiquettes qui correspondent.

Trie les mots en colonne selon les mots étiquettes (catégories)

Vérifie ton travail en regardant le corrigé de ta planche de jeu.

NATÉRIEL



Prends une carte famille et les étiquettes préfixes et suffixes.

Complète la carte avec les préfixes et les suffixes pour former de nouveaux mots de la même famille.

NATÉRIEL

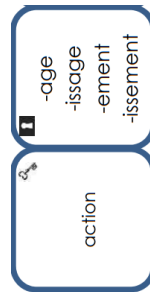


Prends les cartes.

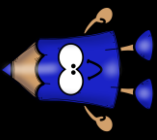
Retrouve les paires de cartes : la signification avec les suffixes associés.

Retourne les cartes et vérifie que c'est bien le même dessin qui y figure.

NATÉRIEL



LECTURE



Inférences

Prends les cartes.

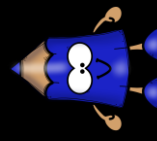
Lis la carte et écris la réponse sur ton ardoise.

Vérifie ton travail avec le corrigé au dos.

MATÉRIEL



LECTURE



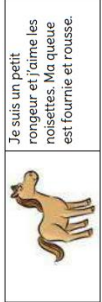
Dominos

Distribuez 6 dominos à chaque joueur. Posez au centre de la table un domino de départ.

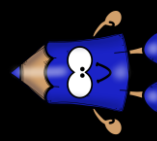
Si tu le peux pose un domino lorsque c'est à ton tour de jouer.

Le gagnant est celui qui se débarrasse de tous ses dominos en premier.

MATÉRIEL



LECTURE



Qui est-ce ?

Prends la fiche avec les visages et les cartes « Qui est-ce ? »

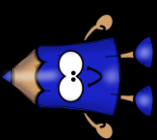
Lis la carte et réponds sur la fiche réponse dans la bonne case.

Colle ta fiche réponse dans ton cahier de défi pour que la maîtresse la corrige.

MATÉRIEL



LECTURE



Sylladingo

Prends le jeu Sylladingo.

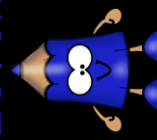
Forme des mots avec les cartes (règle de la bataille)

Vérifie ton travail avec le corrigé sur la carte. Le gagnant est celui qui a gagné le plus de cartes à la fin de la partie.

MATÉRIEL



LECTURE



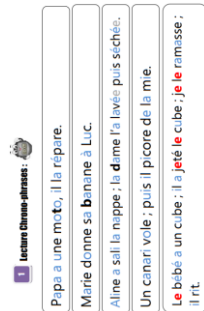
Chrono phrases

Prends une carte, ton binôme prend un chronomètre, la même carte que toi pour suivre ta lecture et la carte score.

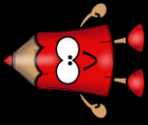
Lis ta carte à voix haute.

Ton binôme note le temps que tu as mis pour lire ta carte. Ensuite vous inversez les rôles.

MATÉRIEL



PHONOLOGIE



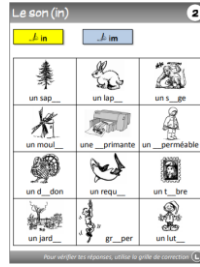
Les sons
(jeu du tapis)

Prends une fiche tapis.

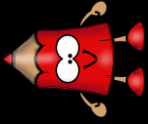
Pose les cartons de la bonne couleur sur les cases..

Vérifie ton travail avec la grille de correction indiquée en bas de la fiche tapis.

NATÉRIEL



ORTHOGRAPHE



Mots de dictée

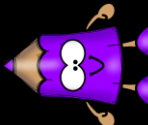
Pioche une carte.

Apprends tes mots de dictée en faisant ce qui est demandé sur la carte.

NATÉRIEL



PROD. ECRIT



Drôles de phrases

Prends une fiche et un dé.

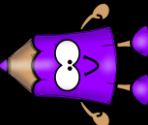
Lance le dé pour trouver qui?, quoi? Et ou?
Recopie sur ton cahier de défi les phrases que tu as trouvées et illustre les.

Mets ton cahier de défis à corriger.

NATÉRIEL



PROD. ECRIT



Ecrire une phrase

Prends une fiche défi niveau A et un feutre fin effaçable.

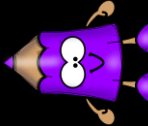
Ecris une phrase en t'aidant des mots donnés.

Mets la fiche défi et ton cahier de défis à corriger .

NATÉRIEL



PROD. ECRIT



Ecrire une phrase

Prends une fiche défi niveau B et un feutre fin effaçable.

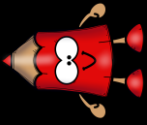
Ecris une phrase en t'aidant des mots donnés.

Mets la fiche défi et ton cahier de défis à corriger

NATÉRIEL



PHONOLOGIE



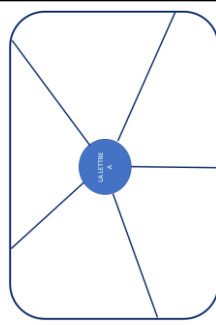
Les sons

Prends le plateau et les cartes associées au plateau.

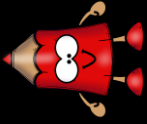
**Trie les cartes sur le plateau face dessin visible.
Ecris les mots sur ton ardoise.**

Vérifie ton travail avec ton livret de son et en retournant les étiquettes.

NATÉRIEL



ORTHOGRAPHE



Mots de dictée

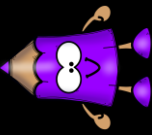
Pioche une carte.

Apprends tes mots de dictée en faisant ce qui est demandé sur la carte.

NATÉRIEL



PROD. ECRIT



J'ai compris,
j'écris

**Avec tes camarades de centre, écrivez la phrase que vous avez choisie en respectant les contraintes données. Comparez vos productions et corrigez les ensemble.
Ecrivez votre deuxième jet.**

Mets ta fiche à corriger par la maîtresse.

NATÉRIEL

